

BURGER AGILE

QUIZZ

# DISCLAIMER

**Ce Serious game a été conçu à des fins éducatives pour des Agilistes.**

**Burger Quizz est un jeu crée par Alain Chabat et Kader Aoun / Chez WAM et produit par R&G Production.**

**Ce jeu n'est en aucun cas affilié à Burger Quizz**



V1 PAR ROBIN BÉRAUD-SUDREAU

Réf : [COACH-AGILE.COM](https://coach-agile.com)



V2 PAR FLORIAN CASSINI

Réf : [AGILE-TOOLS.FR](https://agile-tools.fr)

AGILE  
TOOLS



# REGLES DU JEU

## BUT DU JEU

La première équipe qui totalise 25 Mioums gagne et peut tenter l'épreuve ultime

## NOMBRE DE JOUEURS

2 équipes (on vient de le dire !) sans limitation par équipe. Au delà de 15 joueurs, pensez tout de même à aérer la pièce !

Il faut aussi un maître du jeu qui doit **IMPERATIVEMENT** être Alain Chabat. S'il n'est pas là, désignez un **facilitateur** pour le remplacer, c'est pas trop grave non plus.

## TOSS : QUI COMMENCE ?

Des idées en Vrac : Le Bac des frameworks agile, la blague la plus courte, celui qui imite le mieux JP dans Scrum Life, ...

## LE GRAND MIOUM

Certaines questions ont plusieurs réponses possibles. Nous vous proposons des réponses mais il y en a d'autres. Parmi ces dernières, certaines sont acceptables et d'autres non. C'est le moment idéal pour argumenter en toute **mauvaise foi**. C'est drôle mais parfois long et quelqu'un doit trancher. Ce quelqu'un c'est Le **Grand Mioum**.

# REGLES DU JEU

## NUGGETS

Une question, quatre propositions, une seule bonne réponse. Ce n'est pas une épreuve de rapidité. Si la réponse est bonne votre équipe gagne **1 mioum**. Si la réponse est mauvaise, le mioum n'est pas gagné.

## SEL OU POIVRE

C'est un **questionnaire de rapidité** avec mise en concurrence des équipes. La première réponse prononcée est prise en compte qu'elle soit bonne ou mauvaise. Si la réponse est bonne, votre équipe gagne **1 mioum**, sinon le mioum va à l'équipe adverse.

## MENUS

Ce n'est pas une épreuve de rapidité. **1 mioum** par bonne réponse. Si la réponse est mauvaise, le mioum n'est pas gagné mais ne va pas à l'autre équipe.

## ADDITION

**C'est ici et maintenant que tout se joue.** C'est une épreuve de rapidité. La première réponse prononcée est prise en compte qu'elle soit bonne ou mauvaise. Si la réponse est bonne, votre équipe gagne **3 mioums**, sinon les **3 mioums** vont à l'équipe adverse.



# REGLES DU JEU

## NUGGETS

- CE N'EST PAS UNE QUESTION DE RAPIDITÉ
- QUESTION AU **TOUR PAR TOUR**
- UNE QUESTION, 5 OU 6 PROPOSITIONS
- **1 SEULE** BONNE RÉPONSE
- SI LA RÉPONSE EST BONNE VOTRE ÉQUIPE GAGNE **1 MIOUM**
- SI LA RÉPONSE EST MAUVAISE, **LE MIOUM N'EST PAS GAGNÉ**
- LES JOUEURS VOIENT LES QUESTIONS/RÉPONSES (ATTENTION ANIMATIONS )

# NUGGETS

LAQUELLE DE CES METHODES  
N'EXISTE PAS?

- 1 SCRUM
- 2 KANBAN
- 3 SAFE
- 4 XP
- 5 NEXUS
- 6 LA MéTHODE AGILE QUI N'EXISTE PAS





## LAQUELLE DE CES AFFIRMATIONS EST VRAI ?

- 1 A MARSEILLE, ON NE DIT PAS VÉLOCITÉ MAIS  
« VELO-DROME »
- 2 SCRUM EST UNE MÉTHODE
- 3 LE TESTEUR NE FAIT PAS PARTI DE LA DEVTEAM
- 4 IL EXISTE 12 PRINCIPES DANS LE MANIFESTE AGILE
- 5 VOTRE PROJET EST MOINS CHER AU BLACK-FRIDAY



# NUGGETS

LEQUEL DE CES SERIOUS  
GAMES N'EXISTE PAS ?

- 1 NO PAIN NO GAINS
- 2 COOK MY RETRO
- 3 PERDU DANS LE DESERT
- 4 PO-LYMPICS
- 5 AGILE SMELLS BAD



LAQUELLE DE CES CEREMONIES  
N'EXISTE PAS ?

- 1 LE BACKLOG REFINEMENT
- 2 LE MARIAGE
- 3 LE DAILY MEETING
- 4 LE SPRINT PLANNING
- 5 LA REVUE DE SPRINT



# NUGGETS

DE COMBIEN DE PERSONNES SE  
COMPOSE UNE DEV TEAM ?

1 3-9

2 5-11

3 1-100

4 7

5 ON NE SAIT PAS, PERSONNE NE LES A JAMAIS  
RETROUVÉES



DE COMBIEN DE PERSONNES SE  
COMPOSE UNE SCRUM TEAM ?

- 1 10 LE CHIFFRE 10
- 2 3-11
- 3 4-3-3
- 4 5-11
- 5 TOUT DÉPEND DU PROJET



## QUE M'IMPOSE SCRUM ?

- 1 LE KANBAN BOARD
- 2 LES USERS STORY
- 3 LE CHIFFRAGE EN STORY POINTS
- 4 4 CÉRÉMONIES
- 5 FAIRE DES JEUX AVEC DES QUESTIONS SYMPA



## QU'EST QUI N'EST PAS SCRUM?

- 1 UN CADRE DE TRAVAIL HOLISTIQUE
- 2 UN DÉVELOPPEMENT INCRÉMENTAL
- 3 UNE APPROCHE EMPIRIQUE
- 4 DES PROCESSUS ET DES OUTILS
- 5 UNE COLLABORATION AVEC LES CLIENTS







# REGLES DU JEU

## SEL OU POIVRE

- C'EST UNE QUESTION DE RAPIDITÉ
- 1 SEULE BONNE RÉPONSE PAR ÉQUIPE
- SI LA RÉPONSE EST BONNE VOTRE ÉQUIPE GAGNE 1 MIOUM
- SI LA RÉPONSE EST MAUVAISE, LE MIOUM VA À L'ÉQUIPE ADVERSE
- LA 1<sup>ER</sup> RÉPONSE PRONONCÉE ARRÊTE L'ÉNONCÉ ET EST PRISE EN COMPTE
- SEUL L'ANIMATEUR VOIT LES QUESTIONS

AUBRY, AU BRIE OU LES 2?

- 1 IL A écrit « SCRUM, POUR UNE PRATIQUE VIVANTE DE L'AGILITE »
- 2 IL EST TRÈS BON MAIS IL SENT FORT
- 3 IL AIME BEAUCOUP LE PARTAGE ENTRE AMIS
- 4 IL A été COIFFEUR
- 5 IL FAIT PARTIE DU GRATIN

REPONSES :

- 1. CLAUDE AUBRY 2. AU BRIE
- 3. LES 2 4. JEAN-CLAUDE AUBRY
- 5. LES 2



# SEL OU POIVRE

## AGILITE, PERMACULTURE OU LES 2?

- 1 ELLE MÊLE OBSERVATION, IMPLÉMENTATION OU DESIGN
- 2 ELLE N'EST PAS UNE MÉTHODE FIGÉE
- 3 ELLE CHERCHE À LIMITER LE GASPILLAGE
- 4 ELLE A DES RACINES AU JAPON
- 5 ELLE EST CONSTRUITE AUTOUR DE 3 VALEURS FONDAMENTALES

REPONSES :

- 1. PERMACULTURE 2. LES 2
- 3. LES 2 4. LES 2
- 5. PERMACULTURE



## AGILITE, MARTIALISTE OU LES 2?



- 1 IL FAIT DES KATAS
- 2 IL ESPÈRE PASSER DU « SHU » AU « RI »
- 3 LE MATIN IL PARTICIPE AU DAILY
- 4 IL PEUT ANIMER DES DOJOS
- 5 POUR LUI KAIZEN EST UNE PHILOSOPHIE

REPONSES :

- 1. LES 2 2. LES 2
- 3. AGILISTE 4. LES 2
- 5. LES 2

# SEL OU POIVRE

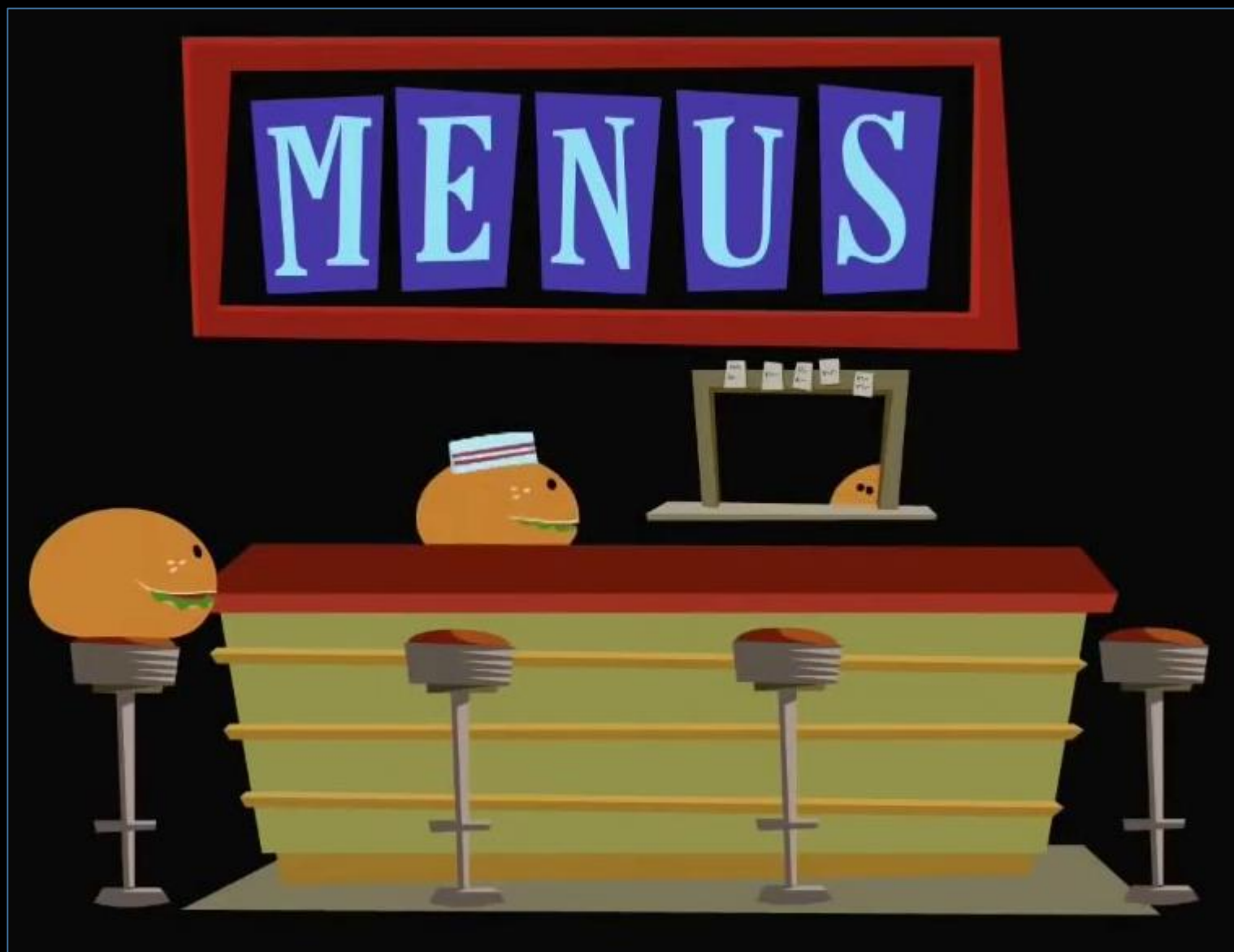
KANBAN, MA MAMAN OU LES 2?



- 1 ELLE ARRIVE « JUSTE A TEMPS »
- 2 ELLE M'AIDE à VISUALISER LES PROCESSUS
- 3 ELLE REND EXPLICITE L'IMPLICITE
- 4 ELLE CUISINE TROP BIEN
- 5 ELLE A UNE WIP LIMIT DE  $+\infty$

REPONSES :

1. LES 2 2. KANBAN
3. LES 2 4. MA MAMAN
5. MA MAMAN



# REGLES DU JEU

## MENUS

- CE N'EST PAS UNE QUESTION DE RAPIDITÉ
- 1 MENU PAR EQUIPE
- SI LA RÉPONSE EST BONNE VOTRE ÉQUIPE GAGNE 1 MIOUM
- SI LA RÉPONSE EST MAUVAISE, LE MIOUM EST PERDU
- SEUL L'ANIMATEUR VOIT LES QUESTIONS

## LES MENUS

- 1 LE MANIFESTE AGILE POUR LES NULS**
- 2 UN PEU TOUT POUR ETRE HEUREUX**
- 3 LE MENU TROP DUR QUE SEUL UN VRAI GUERRIER IL Y VA**





# LE MENU

## LE MANIFESTE AGILE POUR LES NULS

- 1 IL Y A COMBIEN DE VALEURS DANS LE MANIFESTE AGILE?
- 2 A QUELLE DATE A ÉTÉ FORMALISÉ LE MANIFESTE AGILE
- 3 POUVEZ VOUS ME CITER 3 PRINCIPES AGILES
- 4 COMBIEN Y AVAIT IL DE SIGNATAIRES à L'ORIGINE DU MANIFESTE?
- 5 IL Y A COMBIEN DE PRINCIPES DANS LE MANIFESTE AGILE?

Réponses :

1. 4 2. FÉVRIER 2001 3. [HTTPS://FR.WIKIPEDIA.ORG/WIKI/MANIFESTE\\_AGILE](https://fr.wikipedia.org/wiki/Manifeste_Agile) 4. 17 5. 12



# LE MENU

## UN PEU TOUT POUR ETRE HEUREUX

- 1 OU A été écrit LE MANIFESTE AGILE
- 2 QUEL EST LE 1<sup>ER</sup> PRINCIPE DU MANIFESTE AGILE
- 3 DE COMBIEN DE FRAMEWORKS EST COMPOSÉ LE MANIFESTE AGILE
- 4 POURQUOI LE DAILY MEETING DOIT SE FAIRE DEBOUT
- 5 QUELLE EST LA DÉFINITION DE SHU HA RI

### Réponses :

1. DANS L'HÔTEL THE LODGE DE LA STATION DE SKI SNOWBIRD SITUÉE DANS LES MONTAGNES WASATCH DE L'UTAH (17 PERSONNES)
2. SATISFAIRE LE CLIENT 3. AUCUN 4. POURQUOI PAS?
5. SHU : LE DISCIPLE APPREND LES FONDAMENTAUX EN SUIVANT LES RÈGLES éDICTÉES PAR LE MAÎTRE  
HA : AYANT MAÎTRISÉ LES FONDAMENTAUX, LE DISCIPLE APPLIQUE LES RÈGLES EN LES QUESTIONNANT, EN COMPRENANT LEURS SUBTILITÉS ET EN CHERCHANT LES EXCEPTIONS  
RI : LE DISCIPLE AYANT MAÎTRISÉ LES RÈGLES, PEUT LES TRANSCENDER ET LES ADAPTER



# LE MENU

## LE MENU TROP DUR QUE SEUL UN VRAI GUERRIER IL Y VA

- 1 DONNER 3 PRÉNOMS PARMI LES PREMIERS SIGNATAIRES DU MANIFESTE AGILE
- 2 A QUELLE DATE ONT été ASSOCIÉS POUR LA PREMIERE FOIS LES TERMES « AGILE » ET « SATISFACTION CLIENT » DANS UN LIVRE
- 3 DONNEZ MOI 2 ANAGRAMMES DU MOT « AGILE »
- 4 PAIN AU CHOCOLAT OU CHOCOLATINE ?
- 5 A QUOI « FIBONACCI » DOIT IL CE SURNOM ?

### Réponses :

1. [HTTPS://FR.WIKIPEDIA.ORG/WIKI/MANIFESTE\\_AGILE](https://fr.wikipedia.org/wiki/Manifeste_Agile)
2. 1991
3. AIGLE ET ALGIE
4. PAIN AU CHOCOLAT ☺
5. CRéÉE PAR LEONARDO FIBONACCI, *FIBONACCI*, VIENT DE L'EXPRESSION LATINE *FILIUS BONACCIO* — FILS DE BONACCIO



# L' ADDITION



# REGLES DU JEU

## L'ADDITION

- C'EST UNE QUESTION DE RAPIDITÉ
- 1 SEULE BONNE RÉPONSE PAR EQUIPE
- SI LA RÉPONSE EST BONNE VOTRE ÉQUIPE GAGNE 3 MIOUM
- SI LA RÉPONSE EST MAUVAISE, LE MIOUM VA À L'ÉQUIPE ADVERSE
- LA 1<sup>ER</sup> RÉPONSE PRONONCÉE ARRÊTE L'ÉNONCÉ ET EST PRISE EN COMPTE
- SEUL L'ANIMATEUR VOIT LES QUESTIONS

## LA RÉPONSE FINI EN EUR

- 1 UNE ÉQUIPE DE FOOT ?
- 2 QUAND IL ARRIVE AU STAND UP ON TREMBLE
- 3 SI UN BESOIN N'EST PAS COMPRIS, IL FAUT LUI POSER LA QUESTION
- 4 UN ANIMAL IMAGINAIRE
- 5 QUAND IL PARLE TECHNIQUE IL M'ENDORT...
- 6 QUELQUE CHOSE QUI SENT TRÈS FORT

RÉPONSES POSSIBLES :

DÉVELOPPEUR, SCRUM MASTEUR, PRODUCT OWNEUR,  
MANCHESTEUR, DIRECTEUR, TA Sœur,...



# L'ADDITION

## K CA COMMENCE PAR K

- 1 UN TRUC QU'ON UTILISE POUR DIRE MERCI
- 2 C'EST L'ÉQUIVALENT DU PDCA MAIS EN JAPONAIS
- 3 CA PEUT TOUT CASSER, VRAIMENT TOUT, MÊME LA PLANÈTE NAMEK...
- 4 ON PARLE DE SYSTÈME à FLUX TIRÉS
- 5 QUAND ON ÉVOQUE LA SIMPLICITÉ

Réponses possibles :

KUDOS, KAIZEN, KISS, KANBAN, KAMEHAMEHA, KPIS, KAM SAH HAMNIDA (MERCI EN CORÉEN)...



# L'ADDITION

## A QUOI CA RIME EN IT

(La réponse ma b\*te n'est pas autorisée)

- 1 UN TRUC QUI COURT ET QUI PEUT ÊTRE DOULOUREUX
- 2 CA COMPLIQUE LA COMMUNICATION FACE à FACE AVEC LES ANGLAIS
- 3 IL FAIT PARTIE DE LA SUITE DE FIBONACCI
- 4 SANS, C'EST DIFFICILE DE FAIRE DU MANAGEMENT VISUEL
- 5 UN DÉVELOPPEUR EN FAIT AU MOINS UN PAR ITÉRATION

RÉPONSES POSSIBLES :

AUDIT, BREXIT, HUIT POST-IT, COMMIT  
GIT, JÉSUIITE, HOBBIT...





## JEFF A DIT



- 1 « PAS D'HÉROISME. SI VOUS AVEZ BESOIN D'UN HEROS POUR FAIRE AVANCER LES CHOSES, VOUS AVEZ UN PROBLÈME »
- 2 « NOUS SOMMES ICI POUR UNE DURÉE TELLEMENT LIMITÉE »
- 3 « CE QUI EST DANGEREUX C'EST DE NE PAS ÉVOLUER »
- 4 « LA QUALITÉ, LA CRÉATIVITÉ, LE SAVOIR-FAIRE ET LE PLAISIR SONT NOS MAÎTRES-MOTS AFIN D'OFFRIR À NOS CLIENTS L'EXPERIENCE LA PLUS GOURMANDE »
- 5 « SALUT LES TROUDUCS »
- BONUX** « CE N'EST PAS PARCE QU'ON PEUT LE FAIRE, QU'ON DOIT LE FAIRE »

### RÉPONSES :

1. JEFF SUTHERLAND 2. JEFF BRIDGES 3. JEFF BEZOS 4. JEFF DE BRUGES 5. JEFF PANACLOC **BONUX**. JEFF GOLDBLUM

# L'ADDITION

QUEL EST L'ACRONYME DE

- 1 S.M.
- 2 B.D.D.
- 3 S.P.A.
- 4 S.V.G.
- 5 R.T.E.
- BONUX T.D.D.

Réponses :   

1. SCRUM MASTER 2. BEHAVIOUR DRIVEN DEVELOPMENT  
3. SOCIÉTÉ PROTECTICE DES ANIMAUX 4. SCALABLE VECTOR  
GRAPHIQUE 5. RELEASE TRAIN ENGINEER BONUX. TEST  
DRIVEN DEVELOPMENT

# L'ADDITION

## DANS LA FAMILLE SAFE JE VOUDRAIS



- 1 CELUI QUI FACILITE LE P.I. PLANNING
- 2 CELUI QUI DÉFINIT LES « LEAN BUSINESS CASES »
- 3 CELUI QUI S'OCCUPE DU PRODUIT AU NIVEAU PROGRAM
- 4 CELUI QUI DONNE LA VISION TECHNIQUE AUX ÉQUIPES DU TRAIN
- 5 LA DERNIÈRE VERSION DU FRAMEWORK

Réponses :

1. RELEASE TRAIN ENGINEER 2. EPIC OWNERS 3. PRODUCT  
MANAGER 4. SYSTEM ARCHITECT ENGINEER 5. 5.0

## VRAI OU FAUX

- 1 LE SCRUM MASTER DOIT ÊTRE PRÉSENT à TOUTES LES CÉRÉMONIES
- 2 LE PRODUCT OWNER CHIFFRE LES USERS STORY
- 3 SEULE LA SCRUM TEAM DOIT PARTICIPER AU SPRINT PLANNING
- 4 ÊTRE AGILE C'EST L'ART D'ÊTRE SOUPLE
- 5 TESTER C'EST DOUTER
- 6 LORS DE LA REVUE DE SPRINT, JE FAIS UNE DÉMO DE MON PRODUIT AUX CLIENTS

Réponses :

1. FAUX 2. FAUX 3. FAUX 4. LES 2 5. LES 2 (COMMITSTRIP.COM) 6. FAUX





# REGLES DU JEU

## LE BURGER AGILE DE LA MORT

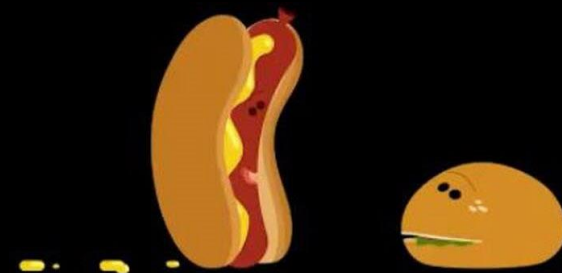
- 1 PERSONNE JOUE
- LA PERSONNE DOIT MÉMORISER TOUTES LES RÉPONSES AUX QUESTIONS ET LES DONNER à LA FIN DANS L'ORDRE.
- 5 BONNES RÉPONSES = PETIT BURGER DE LA MORT
- 10 BONNES RÉPONSES = THE MASTER OF BURGER AGILE DE LA MORT
- SEUL L'ANIMATEUR VOIT LES QUESTIONS

# THE AGILE BURGER

## OF THE

## DEATH

- 1 QUEL TEMPS FAIT-IL?
- 2 A QUEL SPORT LE MOT SCRUM FAIT-IL RÉFÉRENCE ?
- 3 SI ALAIN CHABAT EST L'ANIMATEUR DU BURGER QUIZZ, COMMENT JE M'APPEL ?
- 4 SI 4 VALEURS ET 12 PRINCIPES FONT 16, COMBIEN DE PRINCIPES NOUS AVONS ?
- 5 SI JE TAPE SM SUR GOOGLE AURAI JE LA DÉFINITION DE SCRUM MASTER ?
- 6 METHODE SCRUM OU FRAMEWORK ?
- 7 COMMENT S'APPEL MARTIN FOWLER EN CHINE ?
- 8 QUEL ÉTAIT LA RÉPONSE à LA QUESTION 2 ?
- 9 QUI EST LE TELETUBBIES ROUGE?
- 10 QUI A DÉCRIT LES PRINCIPES DE SCRUM ?

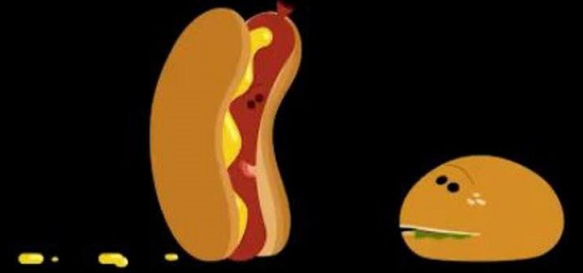


# THE AGILE BURGER

## OF THE

## DEATH

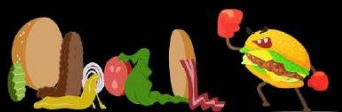
- 1 COMMENT CA VA?
- 2 DONNE MOI UNE CÉRÉMONIE SCRUM
- 3 SAFE EST IL UN FRAMEWORK SÛR ?
- 4 POURQUOI LA LETTRE « R » EST IMPORTANTE DANS SCRUM
- 5 SI JE SUIS AGILE, EST CE QUE JE PEUX FAIRE LE GRAND éCART ?
- 6 QUELLE ÉTAIT LA QUESTION 2 ?
- 7 DU COUP AS-TU LA RÉPONSE ?
- 8 SI PO EST UN TELETUBBIES, QUI EST TON P.O. ?
- 9 QUAND A ÉTÉ RÉDIGÉ LE MANIFESTE AGILE EN 2001 ?
- 10 COMBIEN DE PERSONNE COMPOSE UNE TEAM SCRUM ?





1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM





1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM



1

MI OUM

